

## RAČUNALNIŠKA PEDAGOGIKA IN ROBOTIKA

Računalniška pedagogika in robotika je dejavnost, kjer se otroci srečajo z osnovnimi orodji sodobnega časa in kjer se jih polagoma uvaja v smiselno uporabo računalnika in računalniških programov, iger, interneta, elektronske pošte, ... Otroci se s pomočjo našega nadstandarda preizkusijo v slikanju, preprostem programiranju, sestavljanju Lego kock, pošiljanju elektronske pošte staršem, ...

Otroci znanje pridobivajo v obliki splošnih obogatitvenih vsebin, naloge pa so zastavljene tako, da jih otroci rešujejo skupnostno. Vzgojitelj ima vlogo moderatorja, ki skrbi za igrivost in socialno sobivanje.